

# ΡΟΜΠΟΤ ΝΤΡΑΜΕΡ

**▲ ΠΡΟΣΟΧΗ:**  
ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΠΝΙΓΜΟΥ - Μικρά κομμάτια.  
Όχι για Παιδιά κάτω των 3 ετών.  
ΠΡΟΣ ΤΟΥΣ ΓΟΝΕΙΣ: ΠΑΡΑΚΑΛΩ ΔΙΑΒΑΣΤΕ  
ΑΥΤΕΣ ΤΙΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΡΟΤΟΥ ΠΑΡΑΣΧΕΤΕ  
ΚΑΘΟΔΗΓΗΣΗ ΣΤΑ ΠΑΙΔΙΑ ΣΑΣ.

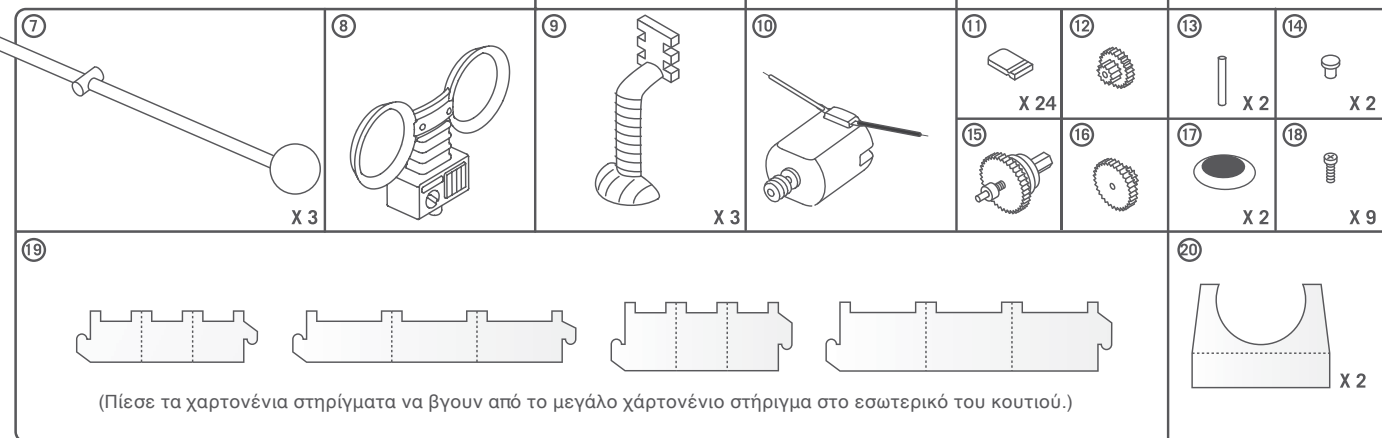
## A. ΜΗΝΥΜΑΤΑ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ

1. Απαιτείται επίβλεψη και βοήθεια από ενήλικα συνεχώς.
2. Αυτή η συσκευασία προορίζεται για παιδιά 8 ετών και άνω.
3. Αυτή η συσκευασία και το ολοκληρωμένο προϊόν περιέχουν μικρά κομμάτια τα οποία μπορεί να προκαλέσουν πνιγμό αν δε χρησιμοποιηθούν σωστά. Κρατήστε τα μακριά από παιδιά κάτω των 3 ετών.
4. Για την αποφυγή πιθανών βραχυκυκλωμάτων, μην αγγίζετε ποτέ τις επαφές στο εσωτερικό της θήκης των μπαταριών με οποιοδήποτε μεταλλικό αντικείμενο.
5. Η μπαταρία να τοποθετείται μόνο αφού έχει ολοκληρωθεί η συναρμολόγηση. Απαιτείται επίβλεψη από ενήλικα.
6. Μην τοποθετείτε κανένα αντικείμενο μέσα στον κυλινδρικό τροχό.

## B. ΧΡΗΣΗ ΤΩΝ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ:

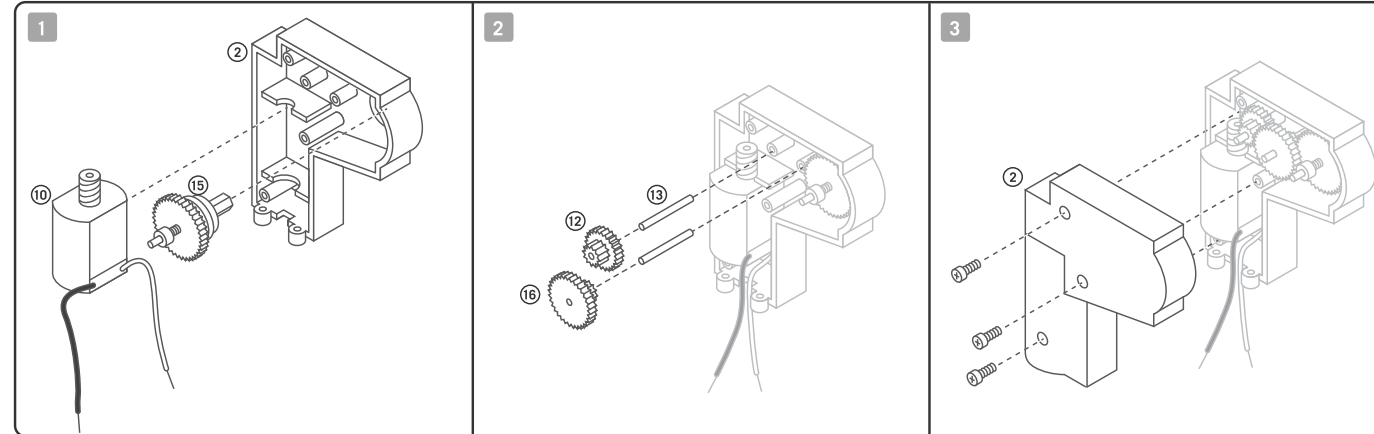
1. Απαιτούνται δύο μπαταρίες AAA 1,5V (δεν περιλαμβάνονται).
2. Για καλύτερα αποτελέσματα να χρησιμοποιείτε πάντα φρέσκες μπαταρίες.
3. Σιγουρευτείτε ότι τοποθετείτε τις μπαταρίες σύμφωνα με τις σωστές πολικότητες.
4. Αφαιρέστε τις μπαταρίες από το παιχνίδι όταν δεν το χρησιμοποιείτε.
5. Αντικαταστήστε τις εξαντλημένες μπαταρίες αμέσως για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στη συσκευασία.
6. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι προτού επαναφορτιστούν.
7. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες θα πρέπει να φορτίζονται υπό την επίβλεψη ενήλικα.
8. Σιγουρευτείτε ότι οι ακροδέκτες τροφοδοσίας στη θήκη των μπαταριών δεν είναι βραχυκυκλωμένοι.
9. Μην επιχειρήσετε να επαναφορτίσετε μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες.
10. Μην αναμειγνύετε παλιές και νέες μπαταρίες.
11. Μην αναμειγνύετε αλκαλικές, κανονικές (άνθρακα-ψευδαργύρου), ή επαναφορτιζόμενες (νικελίου-καδμίου) μπαταρίες.

## Γ. ΠΕΡΙΕΧΟΝΤΑΙ:



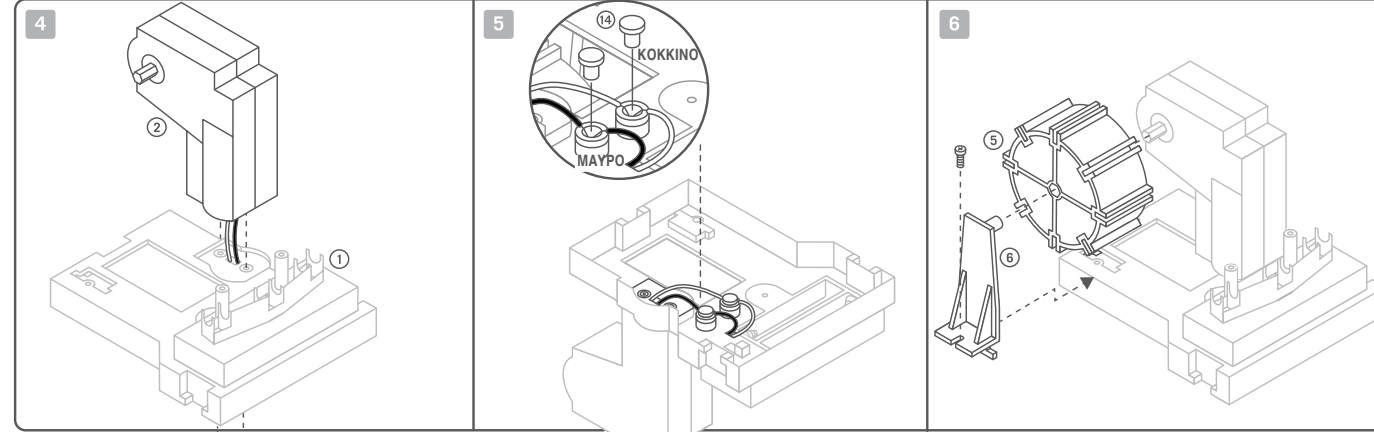
Κομμάτι 1: Βάση, Κομμάτι 2: Μισή πλευρά κιβωτίου γεννήτριας ρυθμού x 2, Κομμάτι 3: Κάλυμμα, Κομμάτι 4: Κάλυμμα μπαταριών, Κομμάτι 5: Κύλινδρος, Κομμάτι 6: Στηρίγμα Κυλίνδρου, Κομμάτι 7: Μπαγκέτες x 3, Κομμάτι 8: Εξάρτημα ματιών, Κομμάτι 9: Πόδια x 3, Κομμάτι 10: Κινητήρας, Κομμάτι 11: Πασσαλίκια x 24, Κομμάτι 12: Μικρό γρανάζι, Κομμάτι 13: Άξονες x 2, Κομμάτι 14: Καπάκι καλωδίων x 2, Κομμάτι 15: Σύνδεσμος λαβής, Κομμάτι 16: Μεγάλο γρανάζι, Κομμάτι 17: Μάτι x 2, Κομμάτι 18: Βίδες x 9, Κομμάτι 19: Στηρίγματα για καπάκια x 4, Κομμάτι 20: Στηρίγματα για κουτάκια x 2. Επίσης απαιτούνται, αλλά δεν περιλαμβάνονται στη συσκευασία: ένα μικρό σταυροκατάβιδο, δύο μπαταρίες AAA 1,5V.

## Δ. ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ ΤΟΥ ΚΙΒΩΤΙΟΥ ΤΑΧΥΤΗΤΩΝ:



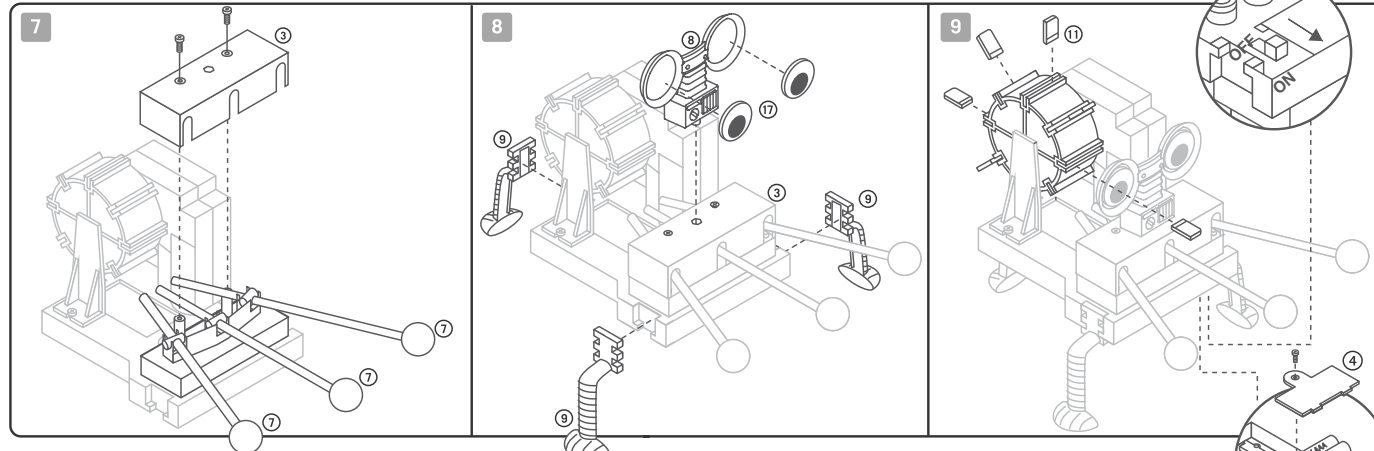
1. Βάλτε τον κινητήρα (κομμάτι 10) και το σύνδεσμο λαβής (κομμάτι 15) μέσα στο μισό κομμάτι του κιβωτίου ταχυτήτων (κομμάτι 2).
2. Ταίριαξε τους δύο άξονες (κομμάτι 13), το μικρό γρανάζι (κομμάτι 12) και το μεγάλο γρανάζι (κομμάτι 16) όπως φαίνεται στο διάγραμμα. Πρόσθεσε λίγο λιπαντικό, μαγειρικό λάδι ή λωσιόν από το σπίτι, στα δόντια των γραναζιών.
3. Ταίριαξε προσεκτικά την άλλη πλευρά του κιβωτίου ταχυτήτων (κομμάτι 2) και στερέωσε τα με 3 βίδες. (Σημείωση: Τοποθέτησε τα καλώδια του κινητήρα όπως φαίνεται στο διάγραμμα.)

## Ε. ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ ΤΟΥ ΜΗΧΑΝΙΣΜΟΥ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΤΟΥ ΝΤΡΑΜΕΡ:



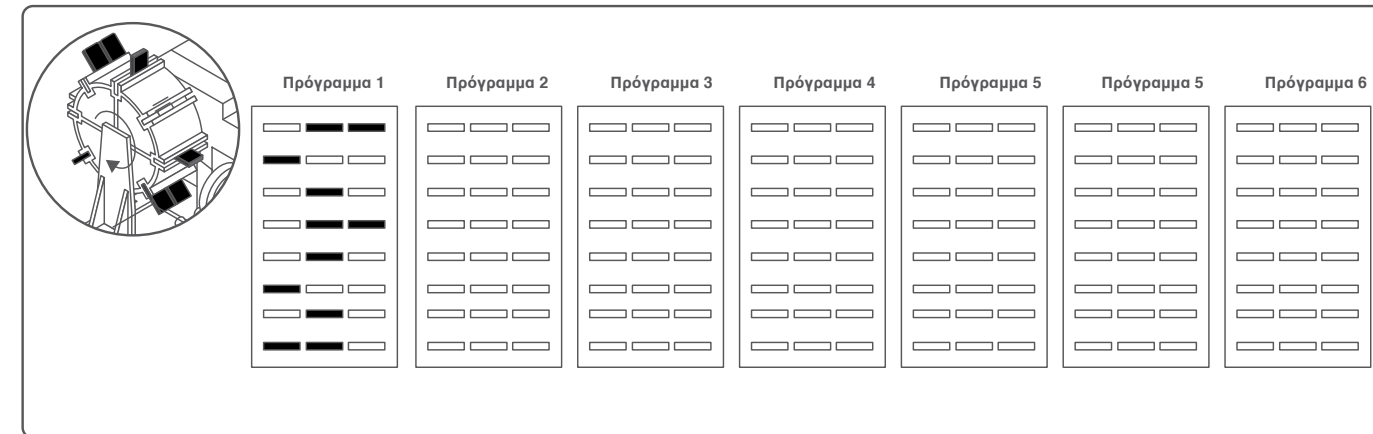
4. Πέρνα τα δύο καλώδια μέσα στην κεντρική τρύπα. Στερέωσε το κιβώτιο ταχυτήτων στη βάση (κομμάτι 1) με δύο βίδες.
5. Βάλε τις άκρες από τα δύο κόκκινα καλώδια μέσα στην υποδοχή και βάλε ένα καπάκι (κομμάτι 14) για να τα ασφαλίσεις. Επανάλαβε με τα μαύρα καλώδια.
6. Ταίριαξε τον κύλινδρο (κομμάτι 5) στη λαβή. Ταίριαξε το στηρίγμα του κυλίνδρου (κομμάτι 6) στον κύλινδρο και στη βάση και στερέωσε το με μια βίδα.

## ΣΤ. ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ ΤΙΣ ΜΠΑΓΚΕΤΕΣ, ΤΑ ΜΑΤΙΑ, ΤΑ ΠΟΔΙΑ ΚΑΙ ΤΑ ΠΑΣΑΛΙΚΙΑ:



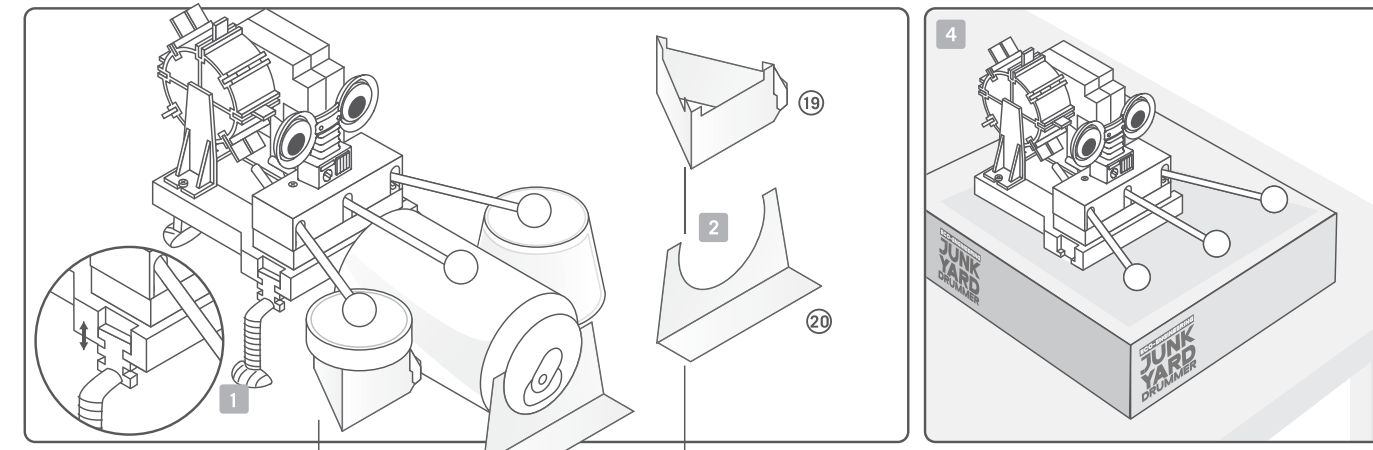
7. Τοποθέτησε τις τρεις μπαγκέτες (κομμάτι 7). Βάλε το κάλυμμα (κομμάτι 3) και στερέωσε το με δύο βίδες.
8. Κόλλησε τα μάτια (κομμάτι 17) στη θέση τους και βάλε το εξάρτημα ματιών (κομμάτι 8) στο κάλυμμα (κομμάτι 3). Βάλε τα τρία πόδια (κομμάτι 9).
9. Βγάλε τα πασσαλίκια (κομμάτι 11) από την κορνίζα. Τοποθέτησέ τα πάνω στον κύλινδρο (αφαιρούνται συρταρωτά). Διάβασε τις πληροφορίες για τη χρήση των Μπαταριών (Τμήμα Β). Βάλε δύο μπαταρίες, ακολουθώντας τις οδηγίες για τις μπαταρίες. Βάλε το κάλυμμα των μπαταριών (κομμάτι 4) και στερέωσε το με μια βίδα. Ο διακόπτης ON/OFF βρίσκεται στην κάτω πλευρά της βάσης δίπλα στη θήκη των μπαταριών.

## Ζ. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΕ ΤΟ ΡΟΜΠΟΤ ΝΤΡΑΜΕΡ:



Τοποθέτησε τις μπαγκέτες στον κύλινδρο με τέτοιο τρόπο που να δημιουργείται ένας ήχος που να σου αρέσει. Μπορείς να καταγράψεις τον χτύπο ενός ρυθμού στα διαγράμματα προγραμματισμού ώστε να μπορείς να επαναπρογραμματίσεις τον Ντράμερ σου να ξαναπαίξει το ίδιο. Συγχαρητήρια, τώρα είσαι ένας προγραμματιστής! Καθώς ταιριάζεις τα πασσαλίκια στον κύλινδρο, προγραμματίζεις το Ρομπότ Ντράμερ σου να παίξει το ρυθμό που θέλεις. Όταν αλλάζεις τη θέση στα πασσαλίκια επαναπρογραμματίζεις το Ρομπότ Ντράμερ να παίξει μια διαφορετική μελωδία. Παρόμοιοι μηχανισμοί αναπτύχθηκαν πριν πολλά χρόνια για να ελέγξουν μηχανές σε εργοστάσια, και αυτές οι συσκευές ήταν κάποιοι από τους πρώτους "υπολογιστές". Οι σύγχρονοι υπολογιστές περιλαμβάνουν τον προγραμματισμό εκατομμυρίων ηλεκτρικών φορτίων. Κάθε ηλεκτρικό φορτίο συμπεριφέρεται σαν ένα από τα πασσαλίκια στο Ρομπότ Ντράμερ σου και κάνει να συμβεί κάτι, όπως η αλλαγή του χρώματος σε ένα σημείο της οθόνης σου!

## Η. ΣΤΗΣΕ ΤΟ ΡΟΜΠΟΤ ΝΤΡΑΜΕΡ



1. Προσάρμωσε τα πόδια ώστε να ανυψώνουν και να χαμηλώνουν τον Ντράμερ για να μπορεί να παίξει μουσική με διαφορετικά αντικείμενα.
2. Δίπλωσε τα χαρτονένια στηρίγματα (κομμάτια 19, 20) στο σωστό σχήμα.
3. Χρησιμοποίησε τα στηρίγματα για να τοποθετήσεις διαφορετικά αντικείμενα όπως καπάκια και κουτάκια έτσι ώστε να βρίσκονται στο ίδιο ύψος.
4. Αφάιρσε τα πόδια και παίξε με τον Ντράμερ σε οποιαδήποτε επίπεδη επιφάνεια. Δοκίμασε να χρησιμοποιήσεις το κουτί από τη συσκευασία του παιχνιδιού Ρομπότ Ντράμερ!

## Θ. ΕΠΙΛΥΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ:

Αν ο κύλινδρος δεν περιστρέφεται:

- Έλεγξε ότι χρησιμοποιείς φρέσκες μπαταρίες.
- Έλεγξε ότι οι μπαταρίες είναι τοποθετημένες με το σωστό τρόπο μέσα στη θήκη των μπαταριών.
- Έλεγξε ότι τα καλώδια είναι συνδεδεμένα σωστά (Βήμα Ε5) και ότι αγγίζουν το μεταλλικό θερματικό.
- Έλεγξε ότι τα πασσαλίκια μπλοκάρουν την περιστροφή του κυλίνδρου.

## Ι. ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΤΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ:

- Υπάρχει ένα Αγγλικό συγκρότημα που χρησιμοποιεί ένα γιγάντιο αυτοσχέδιο σετ ντραμς και σκουπίδια για να δημιουργήσει μουσική με χτυπήματα. Κάνουν παραστάσεις σε όλον τον κόσμο από το 2002!
- Τα ντραμς είναι το παλιότερο μουσικό όργανο στον κόσμο, με το βασικό τους σχέδιο να παραμένει το ίδιο για πάρα πολύ καιρό.
- Ένας Αμερικάνος που ονομάζεται Κρίστοφερ Άντονι έπαιξε ντραμς για 8 ώρες, 1 λεπτό και 17 δευτερόλεπτα σε ένα εμπορικό κέντρο στην Καλιφόρνια, ΗΠΑ, το 2012.
- Ένας μέσος άνθρωπος πετάει περίπου 1,8 κιλά σκουπιδιών ημερησίως, και δημιουργεί περίπου 1,5 τόνους στερεά απόβλητα το χρόνο. Το 75% των σκουπιδιών μας μπορεί να ανακυκλωθεί. Ας βοηθήσουμε να κάνουμε τον κόσμο μας πιο πράσινο!

## ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ & ΣΧΟΛΙΑ:

Σας εκτιμούμε ως πελάτη και η ικανοποίησή σας όσον αφορά το προϊόν είναι σημαντική για μας. Σε περίπτωση που έχετε οποιαδήποτε σχόλια ή ερωτήσεις, ή βρείτε κάποιο κομμάτι αυτού του σετ να λείπει ή να είναι ελαττωματικό, παρακαλούμε μην διστάσετε να επικοινωνήσετε με τον διανομέα μας στη χώρα σας, του οποίου η διεύθυνση είναι τυπωμένη στη συσκευασία. Είστε επίσης ευπρόσδεκτοι να επικοινωνήσετε με την ομάδα υποστήριξης προώθησης του προϊόντος στην ηλεκτρονική διεύθυνση (Email): infodesk@4M-IND.com, Φαξ: (852)25911566, Τηλ: (852)28936241, Web site: WWW.4M-IND.COM