

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:
ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΠΝΙΓΜΟΥ - Μικρά Κομμάτια.
Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 3 ετών.
ΠΡΟΣ ΤΟΥΣ ΓΟΝΕΙΣ: ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΡΙΝ
ΚΑΘΟΔΗΓΗΣΤΕ ΤΑ ΠΑΙΔΙΑ ΣΑΣ.

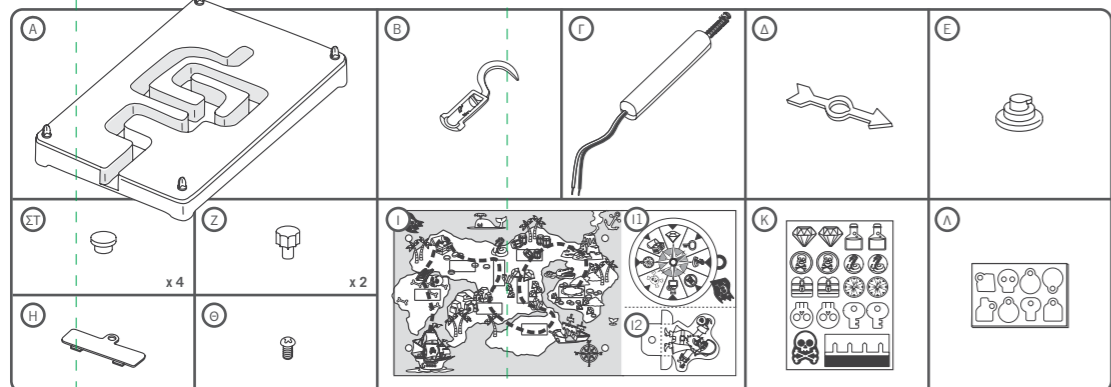
A. ΟΔΗΓΙΕΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ

1. Παρακαλούμε διαβάστε τις οδηγίες προσεκτικά προτού συναρμολογήσετε το προϊόν. 2. Συνιστάται βοήθεια και επίβλεψη από ενήλικα κατά τη συναρμολόγηση. 3. Είναι κατάλληλο για παιδιά ηλικίας άνω των 5 ετών. 4. Αυτή η συσκευασία και το τελικό της προϊόν περιέχουν μικρά κομμάτια, τα οποία ενδέχεται να προκαλέσουν πνιγμό, αν δεν χρησιμοποιηθούν σωστά. Κρατήστε το προϊόν μακριά από παιδιά κάτω των 3 ετών.

B. ΧΡΗΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ

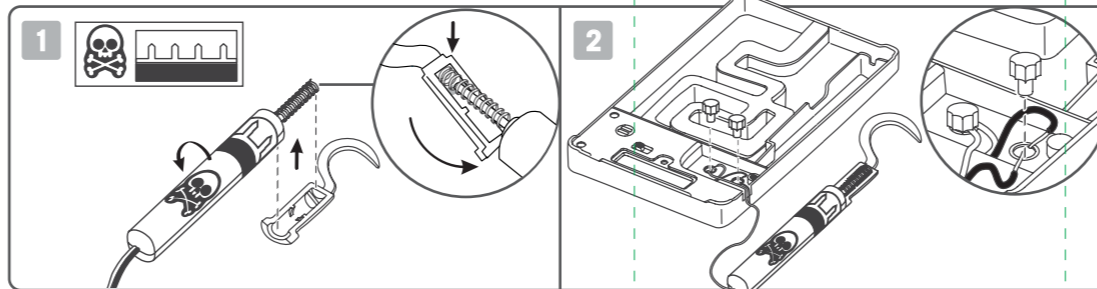
1. Απαιτείται μία μπαταρία 1,5 V AAA (δεν περιλαμβάνεται). 2. Για καλύτερα αποτελέσματα να χρησιμοποιείτε πάντα νέες μπαταρίες. 3. Βεβαιωθείτε ότι εισάγετε τις μπαταρίες με τη σωστή πολικότητα. 4. Αφαιρέστε τις μπαταρίες από το προϊόν, όταν δεν χρησιμοποιείται. 5. Αντικαταστήστε αμέσως τις εξαντλημένες μπαταρίες για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στο προϊόν. 6. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να αφαιρούνται από το προϊόν πριν επαναφορτισθούν. 7. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να επαναφορτίζονται υπό την επίβλεψη ενήλικα. 8. Βεβαιωθείτε ότι οι ακροδέκτες τροφοδοσίας στη θήκη μπαταρίας δεν έχουν βραχυκυκλώσει. 9. Μην επιχειρήσετε να επαναφορτίσετε μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες.

Γ. ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

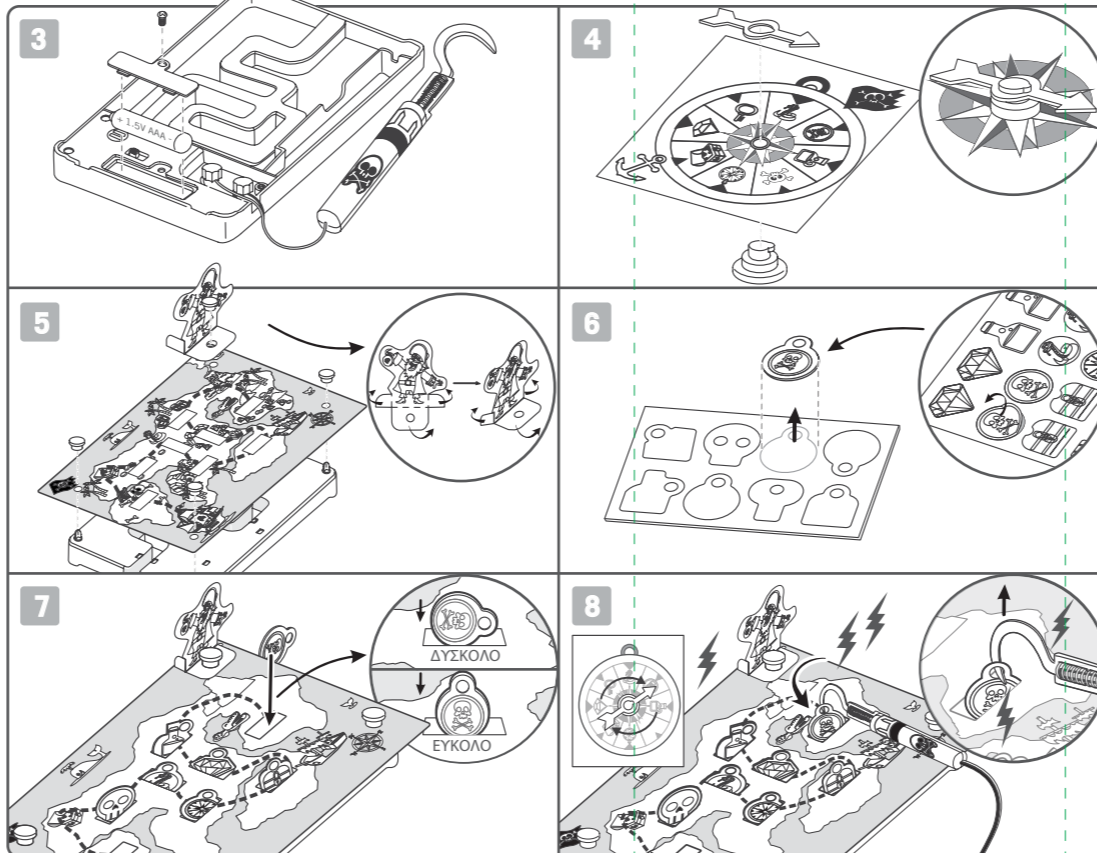


Τμήματα: A: Πλακέτα κυκλώματος, B: Πειρατικός γάντζος, Γ: Ραβδί, Δ: Βέλος περιστροφής, E: Περιστρεφόμενη βάση, ΣΤ: Πίροι x 4, Ζ: Τερματικό άκρο x 2, Η: Κάλυμμα θήκης μπαταρίας, Θ: Βίδα, Ι: Χάρτης θησαυρού, Ι1: Τροχός θησαυρού, Ι2: Φιγούρα πειρατή, Κ: Αυτοκόλλητο θησαυρού, Λ: Κάρτα θησαυρών. Επίσης απαιτείται αλλά δεν περιλαμβάνεται σε αυτή τη συσκευασία: Ένας μικρό σταυροκατάβιδο, μία μπαταρία 1,5 V AAA.

Δ. ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ



1. Τοποθετήστε το άκρο του ελατηρίου στην κεκλιμένη υποδοχή στη μέση του πειρατικού γάντζου (B). Στη συνέχεια τραβήξτε το ραβδί μακριά από τον γάντζο για να επιμηκύνετε το ελατήριο και να το δέσετε σταθερά πάνω στον κύλινδρο. Στη συνέχεια, τοποθετήστε τα δύο αυτοκόλλητα (Κ) στη λαβή του πειρατικού γάντζου. Για να εξασφαλίσετε ότι τα αυτοκόλλητα τοποθετούνται ομαλά, περιστρέψτε τη λαβή του πειρατικού γάντζου ενώ τοποθετείτε τα αυτοκόλλητα.
2. Χρησιμοποιήστε ένα τερματικό άκρο (Ζ) για να συνδέσετε μαζί το κόκκινο καλώδιο από την μπαταρία στο κόκκινο καλώδιο από το ραβδί. Επαναλάβετε με τα μαύρα καλώδια στον άλλο ακροδέκτη.



3. Τοποθετήστε την μπαταρία AAA και ασφαλίστε το κάλυμμα της θήκης της μπαταρίας στη θέση του με τη βίδα (Θ). Ενεργοποιήστε την πλακέτα κυκλώματος για να ελέγξετε αν το ραβδί βγάζει ήχο όταν το ελατήριο αγγίζει την καρφίτσα στο κέντρο. Αν η λαβή δεν βγάλει κάποιον ήχο όταν το ελατήριο αγγίζει τον πίσω στο κέντρο, ελέγξτε αν όλες οι συνδέσεις καλωδίων είναι σωστές. Επίσης ελέγξτε αν η μπαταρία έχει τοποθετηθεί στη σωστή πολικότητα. Αν η λαβή βγάζει έναν συνεχόμενο ήχο, αποσπάστε τον γάντζο, ελέγξτε ότι η καρφίτσα βρίσκεται στο κέντρο του ελατηρίου και εγκαταστήστε ξανά τον γάντζο. Απενεργοποιήστε την πλακέτα κυκλώματος μετά τον έλεγχο.

4. Τοποθετήστε τον τροχό του θησαυρού (Ι1) στη μεσαία τρύπα πάνω από την περιστρεφόμενη βάση. Στη συνέχεια, στοιχίστε τις εγκοπές του βέλους και της περιστρεφόμενης βάσης για να συνδέσετε τα δύο κομμάτια.
5. Κόψτε τα σχέδια στον χάρτη του θησαυρού (Ι) και την πειρατική φιγούρα (Ι2). Διπλώστε τη βάση της πειρατικής φιγούρας. Στη συνέχεια, προσαρτήστε τον χάρτη και τη φιγούρα στην πλακέτα κυκλώματος με 4 πύρους (ΣΤ) όπως φαίνεται στην εικόνα.
6. Κόψτε τα σχέδια από την κάρτα θησαυρού (Λ) και τοποθετήστε τα αυτοκόλλητα των ιδίων σχημάτων σε κάθε κομμένο σχέδιο.
7. Ενεργοποιήστε το κύκλωμα πριν τοποθετήσετε το θησαυρό μέσα σε κάθε τρύπα. Η κατεύθυνση και ο προσανατολισμός του θησαυρού μπορεί να κάνει το παιχνίδι είτε ευκολότερο είτε δυσκολότερο. Τοποθετήστε τα αντικείμενα στο πλάι τους για να κάνετε το παιχνίδι δυσκολότερο ή τοποθετήστε τα κατευθείαν πάνω για να κάνετε το παιχνίδι ευκολότερο.
8. Αποφασίστε ποιος θα ξεκινήσει πρώτος, και μετά γυρίστε τον τροχό του θησαυρού για να ξεκινήσει το παιχνίδι! Ο στόχος του παίκτη είναι να μαζέψει όλους τους θησαυρούς ή τα αντικείμενα που υποδεικνύονται από το βελάκι χωρίς να κάνει θόρυβο. Αν ο παίκτης βγάλει κάποιον ήχο ενώ αρπάξει τον θησαυρό, θα πρέπει να αφήσει τον θησαυρό στην αρχική του θέση, και ο επόμενος παίκτης τότε παίζει με τη σειρά του. Ο παίκτης που παίρνει τους περισσότερους θησαυρούς είναι ο νικητής. Απενεργοποιήστε την πλακέτα κυκλώματος όταν δεν παίζετε το παιχνίδι.

E. ΤΡΟΠΟΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ

Το άκρο του ραβδιού είναι κατασκευασμένο από μια κεντρική ακίδα με ένα ελατήριο γύρω της. Η μπαταρία, ο διακόπτης, το μπάτζερ (μέσα στη βάση), το καρφίτσωμα και το ελατήριο συνδέονται μεταξύ τους για να δημιουργήσουν ένα ηλεκτρικό κύκλωμα. Το ραβδί λειτουργεί σαν ένας επιπλέον διακόπτης στο κύκλωμα. Όταν αγγίζετε τις πλευρές της ράγας με το ραβδί, το ελατήριο κάμπτεται και αγγίζει την καρφίτσα. Αυτό ολοκληρώνει το κύκλωμα, έτσι ώστε το ηλεκτρικό ρεύμα να περνάει μέσα από το μπάτζερ και να λειτουργεί.

ΣΤ. ΨΥΧΑΓΩΓΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

• Σχεδόν κάθε πειρατικό πλοίο είχε τους δικούς του κανόνες, με τους οποίους όλοι οι πειρατές έπρεπε να συμφωνήσουν. Αυτό περιελάμβανε τον τρόπο κατανόησης των λεηλασιών, ποιος έκανε τις γαργαρίες και τι αναμενόταν από όλους. Ο πιο συνηθισμένος κανόνας ήταν να μην παλεύουν στο στο πλοίο! • Η σημαία με το κρανίο και τα κόκκαλα σε σχήμα «X» στην κορυφή ενός πειρατικού πλοίου λέγεται Τζόλι Ρότζερ. • Το ηλεκτρικό ρεύμα ταξιδεύει με την ταχύτητα του φωτός — πάνω από 300.000 χιλιόμετρα το δευτερόλεπτο! Γι' αυτό είναι τόσο δύσκολο να δει κανείς τα ηλεκτρικά ρεύματα να κυκλοφορούν γύρω μας. • Η ηλεκτρική ενέργεια είναι θεμελιώδης δύναμη της φύσης. Χωρίς αυτή, ο κόσμος μας δεν θα υπήρχε καθόλου. Εξάλλου, τα άτομα και τα μόρια από τα οποία αποτελούνται τα υλικά του κόσμου συγκρατούνται από ηλεκτρικές δυνάμεις. Τα ηλεκτρόνια, τα σωματίδια που συνθέτουν ηλεκτρικά ρεύματα, βρίσκονται παντού στη φύση. • Οι κεραυνοί είναι ένα από τα μεγαλύτερα φυσικά φαινόμενα και αποτελούν παράδειγμα ηλεκτρικού ρεύματος. Μέσα σε ένα σύννεφο βροχής υπάρχουν περιοχές με τεράστιο φορτίο ηλεκτρονίων, και άλλες περιοχές όπου υπάρχουν πολύ λίγες. Έτσι, υπάρχει ηλεκτρική τάση ή τάση μεταξύ αυτών των περιοχών, όπως ακριβώς μεταξύ των πόλων μιας μπαταρίας. Σε ένα σύννεφο κεραυνού, όμως, η τάση δεν ανέρχεται σε μερικά βολτ. Συχνά, θα είναι πάνω από 100 εκατομμύρια βολτ. Έτσι εκκενώνεται ξανά και ξανά με τη μορφή κεραυνοβόλων.



ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ & ΣΧΟΛΙΑ

Σας εκτιμούμε ως πελάτη και η ικανοποίησή σας με αυτό το προϊόν είναι σημαντική για εμάς. Σε περίπτωση που έχετε οποιαδήποτε σχόλια ή ερωτήσεις ή διαπιστώσετε ότι κάποια από τα κομμάτια της συσκευασίας λείπουν ή είναι ελαττωματικά, παρακαλώ μη διστάσετε να επικοινωνήσετε με τον διανομέα μας στη χώρα σας, η διεύθυνση του οποίου αναγράφεται στη συσκευασία. Είστε επίσης ευπρόσδεκτοι να επικοινωνήσετε με την ομάδα διαφημιστικής υποστήριξης του προϊόντος στο Email: infodesk@4M-IND.com, Fax (852) 25911556, Tel (852) 28936241, Web site: WWW.4M-IND.COM